

# Logic Park

IT

**Età:** a partire dai 3 anni.

**N. di giocatori:** 1 o più giocatori.

**Contenuto:** 6 pezzi in legno, 30 carte sfida con 3 livelli di difficoltà, base e fondo decorati.

**Aspetti pedagogici:** percezione visiva, orientamento spaziale e ragionamento logico.

**Obiettivo del gioco:** costruire correttamente con i pezzi in legno seguendo i modelli delle carte.

**Come si gioca:** posizionare la base sulla parte interna della scatola e inserire il fondo. Posizionare i pezzi in legno su un lato del tavolo e le carte sfida sull'altro lato.

## 1 giocatore:

Prendere una carta sfida, osservare il disegno e posizionare i pezzi in legno sulla base come indicato dalla carta. Sul retro della carta c'è la fotografia con la soluzione.

## 2 o più giocatori:

A turno, prendere una carta sfida, osservarla, posizionare i pezzi sulla base di gioco e girare la carta per vedere la soluzione. Se la soluzione è giusta, si vince la carta e si passa il turno al giocatore successivo. Se la soluzione non è quella giusta, non si vince la carta. Vince il giocatore che ha più carte dopo 5 partite.

## Le carte sono progressive:

Il livello varia in funzione del numero di pezzi scoperti. In un primo tempo, per prendere confidenza con i pezzi, si può iniziare a giocare dal lato della soluzione per passare poi al lato della sfida.

Utilizzare sempre tutti i pezzi e posizionarli sempre sullo stesso piano.

- Carte verdi: iniziazione. Tutti i pezzi a colori sono visibili meno uno.

- Carte arancioni: intermedio. Tre pezzi a colori sono visibili, gli altri restano nascosti.

- Carte rosse: avanzato. È visibile un solo pezzo a colori.

# Logic Park

PT

**Idade:** A partir dos 3 anos.

**Número de jogadores:** 1 ou mais jogadores.

**Conteúdo:** 6 peças de madeira, 30 cartas desafio com 3 níveis de dificuldade, base e fundo decorados.

**Aspetos pedagógicos:** Percepção visual, orientação espacial e raciocínio lógico.

**Objetivo do jogo:** Construir corretamente com as peças de madeira os modelos das cartas.

**Como jogar:** Coloca-se a base sobre o interior da caixa e insere-se o fundo. Num lado da mesa colocam-se as peças de madeira e no outro as cartas desafio.

## 1 jogador:

Retira-se uma carta desafio, observa-se o desenho e colocam-se as peças de madeira sobre a base, tal como indicado na carta. No verso da carta aparece a fotografia com a solução.

## Para 2 ou mais jogadores:

Em cada jogada, retira-se uma carta desafio, observa-se, colocam-se as peças sobre a base do jogo e vira-se a carta para ver a solução. Se estiver correto, fica-se com a carta e passa-se a vez ao seguinte jogador. Se não se acertar, não se consegue a carta. Ganha o jogador que tiver mais cartas após 5 jogadas.

## As cartas são progressivas:

O nível varia em função do número de peças mostradas. No início, para se conhecer as peças, pode começar-se a jogar pelo lado da solução e, mais adiante, pelo desafio.

São sempre utilizadas todas as peças e todas elas são colocadas no mesmo plano.

- Cartas verdes: Iniciação. Mostram-se todas as peças coloridas, menos uma.

- Cartas laranja: Intermédio. Mostram-se três peças, as restantes ficam ocultas.

- Cartas vermelhas: Avançado. Mostra-se apenas uma peça.

# Logic Park

CA

**Edat:** A partir de 3 anys.

**Núm. de jugadors:** 1 o més jugadors.

**Contingut:** 6 peces de fusta, 30 cartes de desafiament de 3 nivells de dificultat, base i fons decorats.

**Aspectes pedagògics:** Percepció visual, orientació espacial i raonament lògic.

**Objectiu del joc:** Construir correctament els models de les cartes amb les peces de fusta.

**Com s'hi juga:** Es col·loca la base damunt l'interior de la caixa i s'insereix el fons. A un costat de la taula es col·loquen les peces de fusta i a l'altre costat les cartes de desafiament.

## 1 jugador:

S'agafa una carta de desafiament, s'observa el dibuix i es col·loquen les peces de fusta damunt la base tal com indica la carta. Al revers de la carta hi ha la fotografia amb la solució.

## Per a 2 o més jugadors:

Per torns, s'agafa una carta de desafiament, s'observa, es col·loquen les peces damunt la base de joc i es gira la carta per veure la solució. Si s'encerta, s'aconsegueix la carta i es passa el torn al jugador següent. Si no, no s'aconsegueix la carta. Guanya el jugador que tingui més cartes després de 5 partides.

## Les cartes són progressives:

El nivell varia en funció del nombre de peces que es mostren. Al principi, per familiaritzar-se amb les peces, es pot començar a jugar per la cara de la solució i després pels desafiaments.

Sempre s'utilitzen totes les peces i es col·loquen totes al mateix pla.

- Cartes verdes: Iniciació. Es mostren totes les peces a color menys una.

- Cartes taronges: Intermedi. Es mostren tres peces, la resta estan ocultes.

- Cartes vermelles: Avançat. Només es mostra una peça.

# Logic Park

ES

**Edad:** a partir de 3 años.

**Nº de jugadores:** 1 o más jugadores.

**Contenido:** 6 piezas de madera, 30 cartas desafio de 3 niveles de dificultad, base y fondo decorados.

**Aspectos pedagógicos:** Percepción visual, orientación espacial y razonamiento lógico.

**Objetivo del juego:** Construir correctamente con las piezas de madera los modelos de las cartas.

**Cómo jugar:** Se coloca la base sobre el interior de la caja y se inserta el fondo. A un lado de la mesa se colocan las piezas de madera y al otro las cartas desafío.

## 1 jugador:

Se coge una carta desafío, se observa el dibujo y se colocan las piezas de madera sobre la base tal y como indica la carta. En el dorso de la carta aparece la fotografía con la solución.

## Para 2 o más jugadores:

Por turnos se coge una carta desafío, se observa, se colocan las piezas sobre la base de juego y se da la vuelta a la carta para ver la solución, si se acierta se consigue la carta y pasa el turno al siguiente jugador. Si no se acierta no se consigue la carta. Gana el jugador que más cartas tenga después de 5 partidas.

## Las cartas son progresivas:

El nivel varia en función del número de piezas que se muestran. Al principio, para familiarizarse con las piezas, se puede empezar a jugar por la cara de la solución y más adelante por los desafíos.

Siempre se utilizan todas las piezas. Y se colocan todas en el mismo plano.

- Cartas verdes: Iniciación. Se muestran todas las piezas a color menos una.

- Cartas Naranja: Intermedio. Se muestran tres piezas, el resto estan ocultas.

- Cartas Rojas: Avanzado. Sólomente se muestra una pieza.

© Goula is a registered trademark of DISET, S.A.

© 2020 Jumbodiset Group. All rights reserved.

Diset, S.A. Calle C, nº 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelona (España)

[goula.es](http://goula.es)

# Logic Park



**Âge :** à partir de 3 ans.

**Nombre de joueurs :** 1 joueur ou +.

**Contenu :** 6 pièces en bois, 30 cartes défi avec 3 niveaux de difficulté, base et décor illustré.

**Aspects pédagogiques :** perception visuelle et raisonnement logique.

**But du jeu :** construire correctement les modèles des cartes avec les pièces en bois.

**Comment jouer :** placer la base à l'intérieur de la boîte et insérer le décor. Placer les pièces en bois d'un côté de la table et les cartes défi de l'autre côté.

**1 joueur :**

Prendre une carte défi, observer le dessin, puis placer les pièces de bois sur la base comme indiqué sur la carte. Une photographie de la solution se trouve au dos de la carte.

**Pour 2 joueurs ou + :**

Chacun à son tour prendre une carte défi. Observer et placer les pièces sur la base de jeu, puis retourner la carte pour voir la solution. Si la réponse est correcte, conserver la carte. C'est alors le tour du joueur suivant. Si la réponse est incorrecte, la carte n'est pas gagnée. Le gagnant est celui qui a le plus de cartes après 5 parties.

**Les cartes sont progressives :**

Le niveau varie en fonction du nombre de pièces révélée en couleur. Au début, pour se familiariser avec les pièces, il est possible de commencer à jouer avec le côté où se trouve la solution, et plus tard celui avec les défis

Toutes les pièces sont utilisées et elles sont placées sur le même plan.

- Cartes vertes : initiation. Toutes les pièces de couleur sont apparentes, sauf une.

- Cartes orange : intermédiaire. Trois pièces sont apparentes, les autres sont suggérées.

- Cartes rouges : avancé. Seule une pièce est apparente.

# Logic Park



**Age:** From 3 years onwards.

**No. of players:** 1 or more players.

**Content:** 6 wooden pieces, 30 challenge cards with 3 levels of difficulty and decorated base and background.

**Educational features:** Visual perception, spatial orientation and logical thinking.

**Aim of the game:** Use the wooden pieces to build the models shown on the cards.

**How to play:** Place the base inside the box and insert the background. Place the wooden pieces on one side of the table and the challenge cards on the other side.

**1 player:**

Pick up a challenge card, look at the drawing and place the wooden pieces on the base as shown on the card. A photograph with the solution appears on the back of the challenge card.

**For 2 or more players:**

Take turns to pick up a challenge card, look at it, place the pieces on the game base and turn over the card to see the solution. If it is right, you keep the card and then it is the next player's turn. If it is not right, you do not keep the card. The player with most cards after 5 games is the winner.

**The cards are progressively more difficult:**

The level varies depending on the number of pieces shown. To begin with, to become familiar with the pieces, you can start playing with the side of the card showing the solution, and use the challenge cards at a later stage.

All of the pieces are always used and placed on the same level.

- Green cards: Starter. All of the coloured pieces are shown, except for one.

- Orange cards: Intermediate. Three pieces are shown, the rest are hidden.

- Red cards: Advanced. Only one piece is shown.

# Logic Park



**Alter:** ab 3 Jahren

**Anzahl der Spieler:** 1 oder mehr Spieler

**Inhalt:** 6 Teile aus Holz, 30 Aufgabenkarten mit 3 Schwierigkeitsgraden, illustrierte Spielunterlage und Hintergrund

**Pädagogische Aspekte:** fördert die visuelle Wahrnehmung, die räumliche Orientierung und das logische Denken.

**Ziel des Spiels:** Mit den Holzteilen sollen die auf den Karten vorgegebenen Modelle richtig aufgebaut werden.

**Spielablauf:** Die Unterlage in die Schachtel legen und den Hintergrund aufstellen. Auf eine Seite des Tisches die Holzteile und auf die andere die Aufgabenkarten legen.

**1 Spieler:**

Der Spieler nimmt eine Aufgabenkarte, betrachtet das Bild und legt die Holzteile so auf die Unterlage, wie es auf der Karte abgebildet ist. Auf der Rückseite der Karte erscheint ein Foto mit der Lösung.

**Für 2 oder mehr Spieler:**

Wer an der Reihe ist, nimmt eine Aufgabenkarte, betrachtet sie, baut die Holzteile auf der Spielunterlage auf und dreht dann die Karte um. Auf der Rückseite ist die Lösung zu sehen. Ist die Lösung des Spielers richtig, bekommt er die Karte, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Ist seine Lösung falsch, bekommt er die Karte nicht. Wer nach 5 Runden die meisten Karten hat, gewinnt.

**Die Karten haben einen ansteigenden Schwierigkeitsgrad:**

Das Niveau variiert je nach Anzahl der Teile, die abgebildet sind. Um sich mit den Holzteilen vertraut zu machen, kann zu Beginn die Lösungsseite als Vorlage genommen und erst später mit der Aufgabenseite gespielt werden.

Es werden immer alle Teile verwendet und auf derselben Ebene eingesetzt.

- Grüne Karten: Für Anfänger. Alle Teile außer einem sind in Farbe abgebildet.

- Orangefarbene Karten: Mittleres Niveau. Es sind drei Teile abgebildet, die anderen sind in Grau angedeutet.

- Rote Karten: Für Fortgeschrittene. Nur ein Teil ist abgebildet.

# Logic Park



**Leeftijd:** Vanaf 3 jaar.

**Aantal spelers:** 1 of meer spelers.

**Inhoud:** 6 houten vormpjes, 30 opdrachtkaarten met 3 moeilijkheidsgraden, speelbord en achterpaneel met afbeelding.

**Dit spel bevordert:** Visuele waarneming, ruimtelijk inzicht en logisch denken.

**Doel van het spel:** Op juiste wijze met de houten vormpjes de voorbeelden van de kaarten nabouwen.

**Hoe wordt het spel gespeeld:** Leg het bord in de doos en plaats het achterpaneel. Leg de houten vormpjes aan de ene kant van de tafel en de opdrachtkaarten aan de andere kant.

**1 speler:**

Pak een opdrachtkaart, bekijk de afbeelding en leg de houten vormpjes op het bord zoals op de kaart wordt aangeduid. Op de achterkant van de kaart staat een afbeelding met de oplossing.

**Voor 2 of meer spelers:**

Pak om beurten een opdrachtkaart, bekijk deze en leg de vormpjes op het speelbord. Kijk op de achterkant van de kaart om de oplossing te zien. Als het goed is, krijg je de kaart en is de volgende speler aan de beurt. Als het niet goed is, krijg je de kaart niet. De speler die na 5 rondes de meeste kaarten heeft, is de winnaar.

**De kaarten lopen op in moeilijkheidsgraad:**

Het niveau is afhankelijk van het aantal weergegeven vormpjes. Om vertrouwd te raken met de vormpjes, kun je eerst beginnen met de kant met de oplossing en later pas met de opdrachten.

Alle vormpjes worden altijd gebruikt en op hetzelfde vlak geplaatst.

- Groene kaarten: Beginner. Alle vormpjes, behalve één, zijn in kleur weergegeven.

- Oranje kaarten: Gemiddeld. Drie vormpjes zijn in kleur weergegeven, de rest is in grijs weergegeven.

- Rode kaarten: Gevorderd. Er is slechts één vormpje in kleur weergegeven.